

## **CORSO DI FORMAZIONE PER TECNICI DI SPORT VIRTUALI REFERENTI DI FSN-DSA-EPS-CIP**

**Tre Moduli Didattici: 4-6 giugno, 18-20 e 25-26 giugno 2021**

Erogazione on-line in Microsoft Teams Scuola dello Sport

### **PROGRAMMA DEL PRIMO MODULO DIDATTICO - 4-6 giugno 2021**

Venerdì 4 Giugno		
9.00-9.30	Accredito dei partecipanti e Ingresso in Microsoft Teams SdS Apertura del Corso e Introduzione ai lavori	FISV - SdS
9.30-11.30	Storia del Movimento Sportivo	Antonello Bernaschi
11.30 – 13.30	Storia degli Sport Virtuali	Maurizio Miazga
13.30-14.30	<i>Pausa Pranzo</i>	
14.30 – 18.30	Ordinamento sportivo nazionale e internazionale	Michele Barbone
Sabato 5 Giugno		
9.15-9.30	Ingresso in Microsoft Teams	
9.30-13.30	Le Piattaforme di Simulazione	Luigi Carro Massimo Agnese
13.30-14.30	<i>Pausa Pranzo</i>	
14.30-15.30	Medicina dello Sport e Antidoping	Carlo Tranquilli
15.30-16.30	Il Sistema Nazionale delle Qualifiche Sportive, SNAQ	Claudio Mantovani
16.30-17.30	Progetto Scuola della FISV	Anna Maria Rubino
17.30-18.30	Progetti Sociali (parrocchie, carceri, circoli, ecc)	Lorena Bianchetti
Domenica 6 Giugno		
9.15-9.30	Ingresso in Microsoft Teams	
9.30-10.30	Integrity: il cheating	Laura D'Angeli
10.30-11.30	Psicologia dello Sport Virtuale - Junior	Silvia Tavella
11.40-13.30	Psicologia dello Sport Virtuale - Senior	Mauro Lucchetta

## PROGRAMMA DEL SECONDO MODULO DIDATTICO - 18-20 giugno 2021

Venerdì 18 Giugno		
9.00-9.30	Accredito dei partecipanti e Ingresso in Microsoft Teams SdS	FISV - SdS
9.30-13.30	PC, Console, Car Simulator, Switch	Luigi Carro Ivan Ballestrazzi
<i>13.30-14.30</i>	<i>Pausa Pranzo</i>	
14.30-16.30	Mouse, tastiere, controller e dispositivi	Ivan Ballestrazzi
16.30-18.30	Competizioni e gestione del player	Emiliano Spinelli Antonio Mercogliano
Sabato 19 Giugno		
9.15-9.30	Ingresso in Microsoft Teams	
9.30-11.30	Organizzazione delle competizioni	Maurizio Ragno
11.30-13.30	La Comunicazione	Alberto Cei
<i>13.30-14.30</i>	<i>Pausa Pranzo</i>	
14.30-18.30	Metodologia dell'Allenamento Sportivo	Felice Romano
16.30-18.30	Gestione, sviluppo e immagine degli atleti	Alessandra Sensini Avv. D. Minutolo
Domenica 20 Giugno		
9.15-9.30	Ingresso in Microsoft Teams	
9.30-11.30	La Comunicazione e il coach	Alberto Cei
11.30-12.30	La Comunicazione e il coach - Tecnologie e strumenti	Elvis Abbruscato
12.30-13.30	I segni e i linguaggi della Comunicazione	Carlo Alessandri

## PROGRAMMA DEL TERZO MODULO DIDATTICO - 25-26 giugno 2021

Venerdì 25 Giugno		
9.00-9.30	Accredito dei partecipanti e Ingresso in Microsoft Teams SdS	FISV - SdS
9.30-13.30	Metodologia dell’Insegnamento Sportivo	Giorgio Renato Visintin
<i>13.30-14.30</i>	<i>Pausa Pranzo</i>	
14.30–16.30	Sistemi di giudizio	Gianfranco Ravà
16.30-18.30	Codice di deontologia del trainer e del coach	Guido Ghirelli
Sabato 26 Giugno		
9.15-9.30	Ingresso in Microsoft Teams	
9.30-11.30	La corretta Respirazione	Erika Regulyova
11.30-13.30	La Preparazione Fisica	Antonio Urso Davide Barbone
	<i>Sintesi finale dei lavori e Chiusura del Corso</i>	

## Docenti

Elvis Abbruscato	<i>Allenatore di calcio ed ex calciatore italiano, vice-allenatore della Nazionale italiana Under-18. Come imprenditore ha realizzato applicazioni tecnologiche che ampliano le forme di comunicazione fra coach e atleta.</i>
Carlo Alessandri	<i>Esperto di Responsabilità Sociale d'Impresa delle organizzazioni sportive. E' membro nell'Assemblea FIGC per l'Assocalciatori. Presidente di CMA-Creative Management Association, società di consulenza di cui coordina la divisione "Esports &amp; Entertainment".</i>
Massimo Agnese	<i>Coordinatore nella gestione operativa dei punti We Arena. Esperto nella scelta delle attrezzature.</i>
Ivan Ballestrazzi	<i>E' consulente e formatore per diverse società internazionali. Attualmente ricopre l'incarico di Business Development Manager per GIGABYTE Europe, azienda leader nel settore IT. Co-Fondatore &amp; CEO del team eSports Exeed.</i>
Davide Barbone	<i>Laurea in Scienze Motorie, docente di Educazione Fisica presso la Scuola dell'obbligo</i>
Michele Barbone	<i>Presidente Federesports, Presidente Comitato Promotore E-Sports Italia; Presidente Onorario Federazione Italiana Danza Sportiva, docente SdS Management dello Sport</i>
Antonello Bernaschi	<i>Già Capo di Gabinetto Presidenza CONI e Responsabile Ufficio Studi e Legislazione del CONI, docente Scuola dello Sport Management dello Sport</i>
Lorena Bianchetti	<i>Presentatrice RAI, Esperta di Comunicazione per progetti sociali.</i>
Luigi Carro	<i>Produce simulatori auto con il marchio Car.Man. La sua passione è il Sim Racing, ha creato la piattaforma Sim Speed Room che è diventata il punto di riferimento per gli appassionati del settore. E' partner di Motor SIM.</i>
Alberto Cei	<i>Psicologo dello sport, docente Scuola dello Sport, docente di "Coaching", Università Tor Vergata e "Psicologia dello Sport" Università Telematica San Raffaele</i>
Laura D'Angeli	<i>Ha contribuito al processo di diffusione della conoscenza nel settore degli e-Sports attraverso la realizzazione di specifici studi e ricerche; ha realizzato diversi progetti di consulenza strategica ed operativa nel settore degli e-Sports supportando le aziende nel processo di ingresso nel settore.</i>
Guido Ghirelli	<i>Psicologo Sociale e dello Sport. Formatore e consulente su Psicologia della Comunicazione, Coaching e Management. Docente Scuola dello Sport</i>
Mauro Lucchetta	<i>Sport &amp; Esports Mental Trainer, divulgatore scientifico e Ideatore di EASY MENTAL TRAINING</i>
Claudio Mantovani	<i>Docente Teoria e Metodologia dell'Insegnamento Sportivo, Referente Area Tecnica Scuola dello Sport</i>
Antonio Mercogliano	<i>Conosciuto come Tony Tubo, nome del suo canale youtube che conta quasi 400 Mila iscritti, è esperto di comunicazione digitale e Influencer Marketing. Presidente e Amministratore dal 2017 di Team Esport Revolution, Team eSport affiliato con Empoli Fc &amp; SS Juve Stabia.</i>

Maurizio Miazga	<i>Si occupa di eventi fieristici e di progetti di comunicazione televisiva. Nel 1983 ha organizzato il primo Campionato Italiano Videogiochi con Philips e Sorrisi e Canzoni TV. Dal 2016 ha organizzato il Trofeo Motor Show e dal 2019 Motor SIM, evento di simulatori. Socio fondatore di Federesports di cui è Segretario Generale, è Direttore Tecnico del Comitato Promotore E-Sports.</i>
Donatella Minutolo	<i>Avvocato nel settore del diritto sportivo e della contrattualistica. Dal 2001 è consulente di primarie società calcistiche. Segue ex campioni del calcio nel settore E-Sports (Crespo, Veron, Batistuta, etc.)</i>
Maurizio Ragno	<i>Con più di 10 anni di attività nella gestione di Team eSport e nella creazione di eventi dedicati è consulente dei principali Brand di materiale informatico del Gaming Competitivo. Oggi è CEO di Nerds, azienda organizzatrice di Torino Comics&amp;Games e Xmas Comics&amp;Games. E' Presidente di Lega Esports.</i>
Gianfranco Ravà	<i>Presidente per 12 anni della FICr, è coordinatore dei corsi del Link Campus University. Oggi è vice Presidente del Comitato Promotore E-Sports Italia di cui coordina le attività di formazione</i>
Erika Regulyova	<i>Esperta nella postura degli atleti e di tecniche di respirazione in contesti competitivi.</i>
Felice Romano	<i>Preparatore fisico squadre nazionali Judo e Fioretto, docente Scuola dello Sport Teoria e Metodologia dell'Allenamento Sportivo</i>
Anna Rita Rubino	<i>Coordinatrice Ufficio Scolastico Regionale Puglia di Educazione Motoria, Fisica e Sportiva. Coordina i Campionati Studenteschi Esportivi Scuole secondarie.</i>
Alessandra Sensini	<i>Ex velista italiana, più volte campionessa olimpica di windsurf. Direttore tecnico Giovanile e Vicedirettore tecnico della Nazionale della Federazione Italiana Vela. Dal 2017 è Vicepresidente del CONI.</i>
Emiliano Spinelli	<i>Videogiocatore dal 1989 e atleta eSports dal 2009, oggi è atleta eFootball per l'Arsenal FC. Fra i titoli vinti Vicecampione Europeo PES e Pluricampione Nazionale. Attualmente ricopre la figura di Esport Advisor per Link Campus University e Vigamus Academy, oltre a svolgere il ruolo di Analyst Caster per la eSerie A. Oggi è Player e Coach del Team Esports della AC ROMA.</i>
Silvia Tavella	<i>MIUR – Direzione Generale per gli ordinamenti scolastici. Istituto di Medicina e Scienze dello Sport del Coni di Roma: Attività di valutazione psicoattitudinale dei PO (Probabili Olimpici). Psicologa Federale (Fipav – federazione volley; FITET federazione tennis tavolo, FIP – federazione pugilistica).</i>
Carlo Tranquilli	<i>Professore A.C. presso l'Università Telematica "San Raffaele –UNIROMA5" Presidente FMSI C.R. Lazio, Specializzazione in Medicina dello Sport, Specializzazione in Igiene e Medicina Preventiva", Centro Studi di Medicina Preventiva – Roma, Presidente Commissione Medica Federale FIDS, Commissione Medico Scientifica FIGC e FPI, Presidente Commissione Medica Federale FITET, Consigliere Scuola Regionale dello Sport C.R. CONI Lazio</i>
Antonio Urso	<i>Laurea Magistrale in Attività Motorie Preventive. Più volte Campione Italiano Pesì, è stato allenatore della Nazionale Femminile di Pesì. Presidente della Federazione Italiana di Pesistica (FIPE) e membro del CONI</i>
Giorgio Renato Visintin	<i>Docente Metodologia dell'Allenamento e dell'Insegnamento Scuola dello Sport</i>